¿Qué es la programación?

Es el proceso utilizado para idear y ordenar las acciones necesarias para realizar un proyecto, preparar ciertas máquinas o aparatos para que empiecen a funcionar en el momento y en la forma deseados o elaborar programas para su empleo en computadoras.

En la actualidad, la noción de programación se encuentra muy asociada a la creación de aplicaciones de informática y videojuegos. En este sentido, es el proceso por el cual una persona desarrolla un programa, valiéndose de una herramienta que le permite escribir el código (el cual puede estar en uno o varios lenguajes, como C ++, Java y Python, entre otros) y de otra que sea capaz de “traducirlo” a lo que se conoce como lenguaje de máquina, que puede "comprender" el microprocesador.

Pensamiento computacional: Proceso que permite abordar un problema complejo, comprenderlo y desarrollar las soluciones mas adecuadas. Etapas:

* Descomposicion: Desarticular el problema complejo en unidades mas chicas para que sea mas fácil de resolver
* Patron: Buscar similitudes dentro o fuera de la situación problemática
* Abstraccion: Simplificar un problema complejo, basarse en lo importante
* Algoritmo: Pasos ordenados para el desarrollo del problema

Permite ampliar habilidades de comunicación, trabajo en equipo, poner en juego la creatividad, etc.

Siempre hay que tener en cuenta las vartables mas significativas del problema

¿Qué es un algoritmo?

Un algoritmo informático es un conjunto de instrucciones definidas, ordenadas y acotadas para resolver un problema o realizar una tarea. En programación, supone el paso previo a ponerse a escribir el código. Primero debemos encontrar la solución al problema (definir el algoritmo informático), para luego, a través del código, poder indicarle a la máquina qué acciones queremos que lleve a cabo. De este modo, un programa informático no sería más que un conjunto de algoritmos ordenados y codificados en un lenguaje de programación para poder ser ejecutados en un ordenador.